

Zeitraum	Inhalte		Lehrmittel
	<i>Grundanforderungen</i>	<i>Zusatzanforderungen</i>	
2 Wochen	<b>1. Geschichte des Computers</b>		Film Buch Texte
4 Wochen	<b>2. Aufbau eines Computers</b> Betriebssysteme Hardwarekomponenten		Komponenten Buch
3 Wochen	<b>3. Textverarbeitung</b> Spaltensatz Formatierfunktionen Gestaltung vorgegebener Texte		Works
4 Wochen	<b>4. Einführung in Excel / Tabellenkalkulation</b>		Works
3 Wochen	<b>5. Datenbanken (Excel und Access)</b> Kriterien Eigene Anwendung	4.3 Fallbeispiel: Infektion	Works
3 Wochen	<b>6. Digitalisierung</b> Binärsystem Addition mit Gattern		Buch Film Texte  u.U. Free-Software
4 Wochen	<b>7. Programmiersprachen</b> Basic Pascal		Einfache Programmierbeispiele
4 Wochen	<b>8. Anwendungen in der Technik</b> Plottersteuerung Digitale Steuerungen Elektronikexkurs Programmiertechniken Matrix eines Zeichensatzes NIKI Steuerung	Lagerhaltung mit Robotern Meßwerterfassung am PC	
2 Wochen	<b>9. Strukturierte Programmierung</b> Flussdiagramme  technische und nichttechnische Abläufe	Blockdiagramme	
6 Wochen	<b>10. Einführung in objektorientierte Programmierung</b>		Texte NIKI

Zeitraum	Inhalte		Lehrmittel
	<i>Grundanforderungen</i>	<i>Zusatzanforderungen</i>	
4 Wochen	<b>1. Zeichnen einer Wohnumgebung</b> Einführung in vektororientierte Zeichenprogramme Grundrisszeichnungen		WSketch
4 Wochen	<b>2. Einführung ins Internet</b> Suchmaschinen im WWW Mail und Verschlüsselung Newsreader und Netiquette	Bei Bedarf: Internetführerschein	WWW Netscape
12 Wochen	<b>3. Aufbau einer Skriptsprache</b> Syntax von HTML Beispielhafte Anwendungen  <b>4. Softwarehilfsmittel</b> Nützliche Zusatzfunktionen Grenzen der Editoren Nachempfindung vorgegebener Seiten Erstellen persönlicher Webseiten  <b>5. Bereitstellung im WWW</b> Aufbau und Funktion eines (Software)routers Risiken bei der Nutzung des Netzes  Nutzung von Apache zur Seitenpräsentation Provider, kostenlose Möglichkeiten	Workshop: Fli4l   Einführung in Linux	Texte Notepad Netscape  NamoWebEditor Netscape  Texte Fli4l SuSeLinux Apache
3 Wochen	<b>6. Programmierung mit einer höheren Programmiersprache</b> Kommentierung im Quelltext Abfassung von Anleitungen einfache Programmieraufgaben		Javascript Notepad Netscape