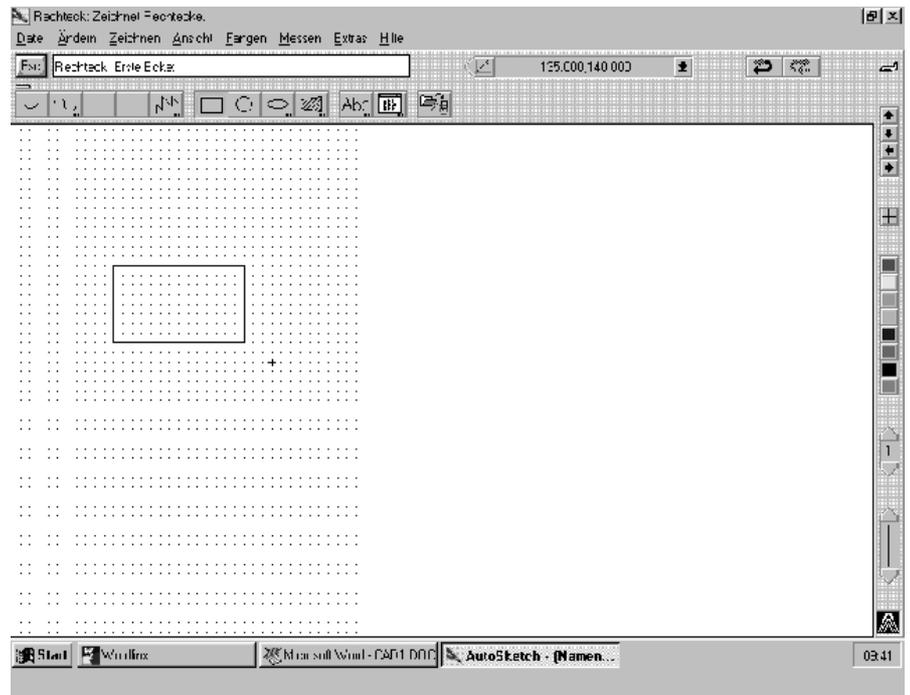


Zeichnen

In der oberen Funktionsleiste ist das Wort **Zeichnen** anzuklicken (L). Die Symbole der unteren Funktionsleiste passen sich an und zeigen jetzt Zeichensymbole. Durch bloßes Zeigen auf die Symbole erhält man eine kurze Erklärung am Cursorpfeil und eine ausführliche Erläuterung im Mitteilungsfeld ganz oben.



Beispiel - Rechteck zeichnen:

Hinweis: Ein Rechteck ist wie eine Linie durch zwei Punkte definiert, man braucht also nur die linke untere Ecke und die rechte obere Ecke durch Klicken (L) auf die richtige Bildschirmposition zu bestimmen.

Zeichne jetzt ein beliebiges Rechteck durch folgende Befehle.

ZEICHNEN (L)

SYMBOL Rechteck (L)

der Rahmen um das Symbol wird blau (aktiv). Der Computer wartet jetzt auf die beiden Markierungen, die ihm zeigen, wie groß das Rechteck werden soll. Zeige dem Computer zuerst, wo die untere linke Ecke des Rechtecks liegen soll (**L**). Beachte den Text im weißen Dialogfeld oben. Zeige nun auf die Stelle, wo die obere rechte Ecke hin soll und drücke die Maustaste (**L**). -fertig-

Hinweis: Da die Funktion Fang und Raster zu Beginn eingeschaltet wurde, springt der Cursor (Zeigepfeil) beim Zeichnen von Raster zu Raster. Dies ist in den meisten Fällen erwünscht, um möglichst genaue Zeichenergebnisse zu erhalten. Soll eine Länge zwischen zwei Rasterpunkten festgelegt werden, so empfiehlt es sich, eine vergrößerte Ansicht zu wählen und das Rastermaß auf z.B. 1mm einzustellen. Die Funktion Fang sollte möglichst nicht ausgeschaltet werden.

Text in einer Zeichnung

Schreibe das Wort „Rechteck“ mitten in deine Zeichnung. Befolge genau die folgenden Arbeitsschritte.

ZEICHNEN (L)

Abc (L) ,

um mit dem Cursor die Startposition des Textes zu markieren.

Beachte die ausführliche Erläuterung im Mitteilungsfeld ganz oben und zusätzliche Infozeile neben **Esc**. Zur Texteingabe benutzt man die Tastatur und beendet den Vorgang mit der Eingabetaste.

Löschen von Elementen der Zeichnung

Eine ganz wichtige Funktion des Zeichenprogramms ist das Löschen. Wenn man sich verzeichnet hat oder einfach etwas vom Bildschirm löschen möchte, gibt es zwei Möglichkeiten:

a) Die Rücknahmefunktion (**gekrümmter Pfeil oben rechts (L)**).

Der Computer merkt sich die Reihenfolge der Zeichenbefehle und kann die letzten Aktionen wieder rückgängig machen.

b) Die allgemeine Löschfunktion,

ÄNDERN (L)

Löschen (L)

gewünschtes Element anklicken (L)

Aufgabe: Lösche jetzt das Wort „Rechteck“ in deiner Zeichnung

Hinweis: Nach dem Löschen sollte man kurz das Firmenlogo (unten rechts) anklicken (L), damit der Computer den Bildschirm neu ordnen kann.

Vergrößern/ Zoomen

Kleine Details werden in einer vergrößerten Ansicht gezeichnet. Zu einer Ausschnittsvergrößerung führen folgende Befehle:

ANSICHT (L)

Zoom Fenster (L), Hinweise in der Dialogbox beachten!

Der Rahmen um den Teilbereich, der vergrößert werden soll, muss durch das Anklicken von zwei Punkten (rechts oben und links unten) markiert werden.

Aufgabe: a) Vergrößere jetzt die linke obere Ecke von deinem Rechteck.

b) Stelle den Wert für Raster und Fang von 5 nach 1 um.

c) Zeichne in den vergrößerten Bereich mehrere kleine Rechtecke.

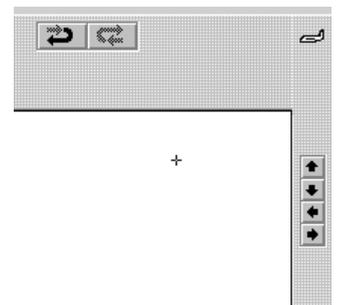
d) Stelle den Wert für Raster und Fang wieder von 1 nach 5 um.

e) Verschaffe dir nun einen Überblick über die Zeichnung, indem du eine andere Ansicht wählst.

ANSICHT (L)

Zoom Alles (L),

Hinweis: In einer vergrößerten Darstellung dienen die Richtungspfeile (rechter Rand oben) zur Verschiebung der Zeichenfläche. So kann man den Bildausschnitt z.B. nach rechts verschieben und dort weiterzeichnen.



Name:	Kl.	IB CAD AutoSketch	Datum:
-------	-----	-------------------	--------

Zeichnung speichern

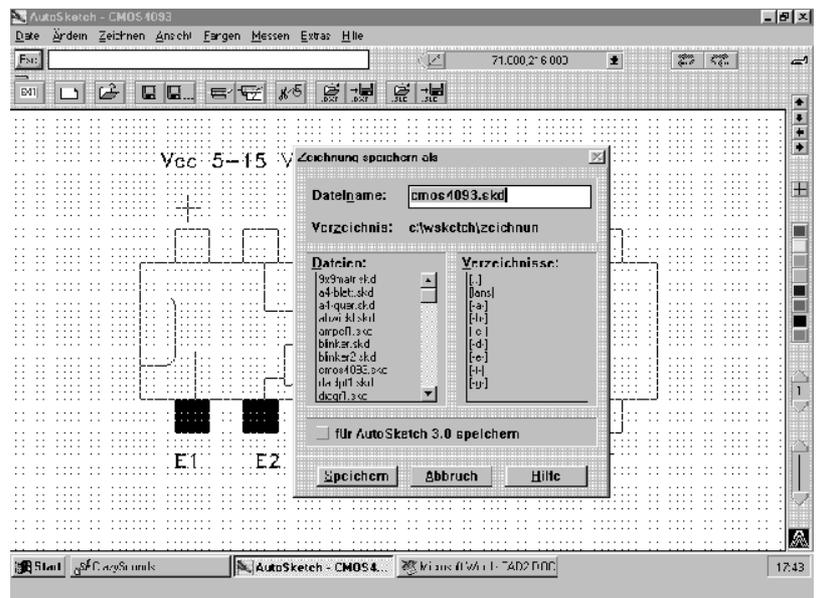
Am Ende der Arbeitszeit sollte man die Zeichnung speichern. Hierzu werden die Daten vom Arbeitsspeicher auf die Festplatte übertragen. Damit man die Zeichnung später wieder findet, sollte sie einen sinnvollen Namen erhalten.

DATEI (L)

Speichern als...(L)

den Namen gibt man mit der Tastatur ein, siehe Bild rechts.

Speichern (L)



Hinweis: Gültige Dateinamen enthalten keine Leerzeichen, keine Satz- und keine Sonderzeichen und sind max. 8 Zeichen lang. Verwende ein Kürzel aus deinem Vor- und Nachnamen, deiner Klasse und deiner Zeichnungsnummer.

Beispiel: Hans-Jürgen Meier aus der Klasse 10a möchte seine Zeichnung Nr. 102 abspeichern, verwende den Dateinamen HM10a102.skd

Hinweis Speicherort: Laufwerk und Ordner beim Lehrer erfragen! z. B. X:/WPI-TC-7 etc.

Aufgabe: Speichere deine Zeichnung jetzt wie oben beschrieben.

Zeichnung öffnen (laden)

In der nächsten Stunde kannst du an deiner Zeichnung weiterarbeiten. Hierzu wird die Zeichnung vom Festplattenspeicher in den Arbeitsspeicher geladen.

DATEI (L)

Öffnen (L) Zeichnungsnamen auswählen und bestätigen (L).

Wer eine fremde Zeichnung öffnet, wird von weiteren CAD Arbeiten - mit ungenügendem Leistungsnachweis - ausgeschlossen und zeichnet auf Papierblätter weiter.

Drucken einer Zeichnung

Gedruckt wird nur nach Aufforderung durch den Lehrer - sonst nicht.

Um eine Zeichnung zu drucken, wird ein Druckrahmen erzeugt. Das geht so:

DATEI (L)

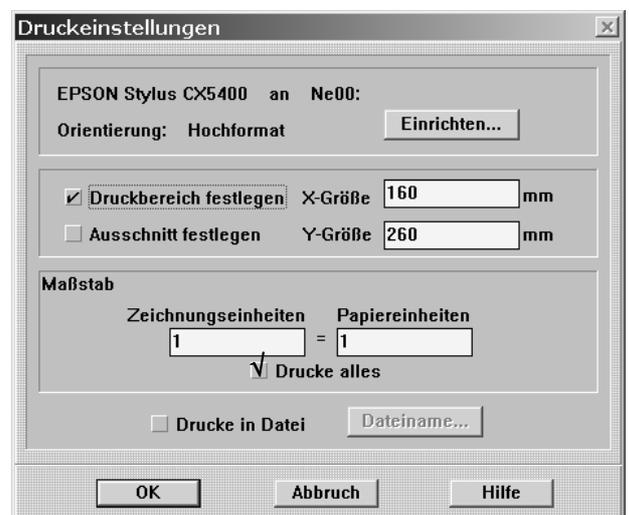
Druck-Einstellungen (L)

OK (L)

Annehmen (L)

OK (L)

DRUCK (L)



Programm beenden:

DATEI (L)

EXIT (L)

PC herunterfahren und Stuhl ran schieben.